

INSTRUCTION MANUAL  
SPIELANLEITUNG



**SUPER NINTENDO**™  
ENTERTAINMENT SYSTEM

**PAL VERSION**



DISTRIBUTED AND MARKETED BY

Acclaim Entertainment, GmbH. Möhlstrasse 10, 8000 Munich 80 Germany.  
Acclaim Entertainment, Ltd. 4 Walcote Place, Winchester, Hants, SO23 9AP.

PRINTED IN JAPAN



**WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.**

**HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!**



Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™ and the Official Seals are trademarks of Nintendo. George Foreman's KO Boxing™ & Acclaim® are trademarks of Acclaim Entertainment, Inc. ©1992 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

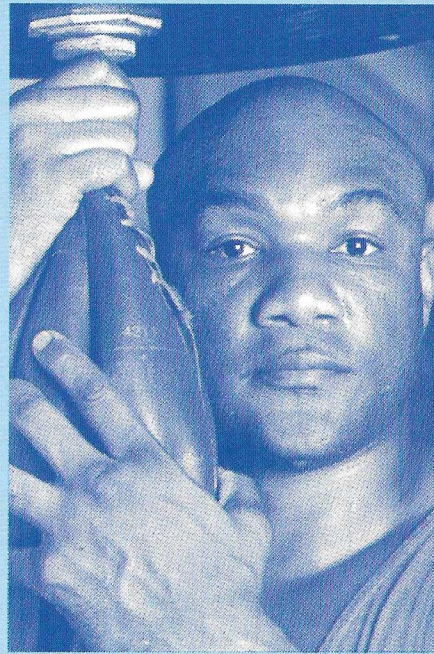
THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAB SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAB ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

A Heavyweight hero with an appetite for cheeseburgers and the World Heavyweight Boxing Title, George Foreman is back and winning like a true champion! The gregarious 251 lb. fighter has a heart of gold and a fist of granite. Several years ago, few odds makers would have bet on the Foreman comeback, after a ten-year retirement from boxing, but giant George continues to battle much younger opponents. He is formidable, with a wealth of experience and a powerful punch. The goliath Texan started out as a boy in a Houston street gang. He was a mean street fighter, but the first time he put gloves on, he was defeated by a skinny light-heavyweight. Despite his first boxing experience, George returned to the Job Corps fighting ring. And under the supervision of coach Doc Broadus, he became their finest boxer, signing on for the 1968 Olympics. He won the gold medal. Foreman turned professional and at 24, he knocked out George Frazier for the Heavyweight Title.



He lost the Title in 1974 to the incredible Muhammad Ali. Now he faces younger fighters with a new courage. He began his comeback with an impressive four-round knockout over Steve Zouski in 1987, and followed up with knockouts over Gerry Cooney and Adilson Rodriguez. In the fourth year of his return, Foreman's record is a stunning 26-1, bringing his lifetime boxing record to an astounding 71 wins, 66 knockouts, and 3 losses. No fighter in history can match his official record. Full of good humor, optimism, and junk food, the 43-year-old boxer is a powerhouse on his way to again capturing the Heavyweight Championship Belt!

# LOADING INSTRUCTIONS

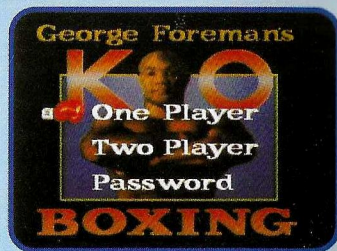
1. Make sure the power switch is **OFF**.
2. Insert the **GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™** cartridge as described in the Super Nintendo Entertainment System™ manual.
3. Turn the Power Switch to **ON**. If the screen is blank, turn the power off and re-check insertion.

**IMPORTANT:** The Super Nintendo Entertainment System should always be **OFF** when inserting or removing your Nintendo game cartridge.

**NOTE:** **GEORGE FOREMAN'S KO BOXING** is for one or two players.

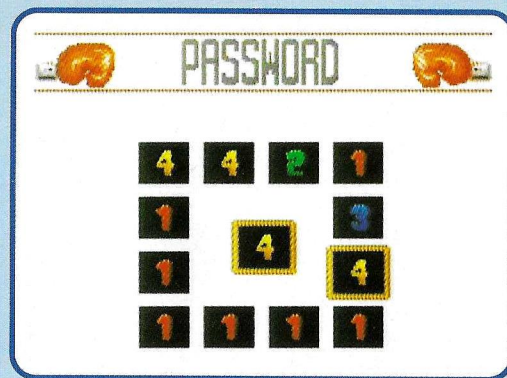
# PRE-FIGHT PREPARATIONS

At the title screen, press **START**. You will then be shown Options for starting a One Player Game, Two Player Game or using a Password to continue your pursuit of the Title where you left off the last time you played. Use the **DOWN** or **UP** arrow to make a selection and then press any button.



**Note:** Before choosing a **TWO PLAYER** game, make sure that you have set up your Super Nintendo Entertainment System with two controllers.

# PASSWORD



Passwords are obtained by the player when a Title Belt is won. Be sure to write them down. A Password will allow you to continue your pursuit of the Title where you left off the last time you played.

You can choose **PASSWORD** from the Option Screen by hitting the **DOWN** arrow and then pressing **any button**. The **PASSWORD** screen will then appear. You will see twelve squares with numbers in a formation, with one square in the center of that formation.

Use the **ARROWS** on the directional pad of your controller to choose a square in which to enter the first number in your **PASSWORD**. Using the **L** and **R** triggers on top of the controller, change the number in the center square until it comes to the number that you wish to place in the outer square. Press the **B** button to enter your choice. Now move to the next square.

Do the same for each number in your **PASSWORD** until **ALL** the outer squares are complete. When you have completed your password, press **START** and the game will continue where you last left off.



# THERE'S THE BELL

**Hint:** For best game play, become familiar with the different control functions before you start playing.

## CONTROL PAD

Moves your boxer from side to side. Also directs your punches and allows you to block.

## SELECT (also B BUTTON)

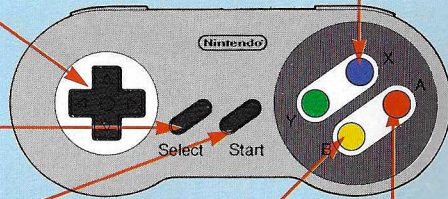
Delivers Superpunch

**START**  
Starts the fight.  
(Pauses the fight in progress.)

**B BUTTON (also SELECT)**  
Delivers Superpunch

**Y BUTTON (also L trigger)**  
Left Punch

**A BUTTON (also R trigger)**  
Right Punch



**OBJECT OF THE GAME.** To defeat all World-ranked Heavyweight contenders, winning all three Championship belts to capture the Heavyweight Title of the World!

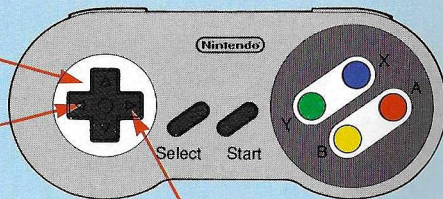
# FIGHTING MOVES

## CONTROL PAD

Allows you to dodge punches from your opponent.

**LEFT ARROW**  
Dodge to the left.

**RIGHT ARROW**  
Dodge to the right.



# PUNCHES, BLOCKING and RECOVERY...

**Y BUTTON**.....Left Punch

**A BUTTON**.....Right Punch

**B BUTTON**.....Superpunch

**UP ARROW and Y BUTTON**...Left Cross

**UP ARROW and A BUTTON**...Right Cross

**DOWN ARROW**....Blocks a punch from your opponent

**Note:** You may prefer to use the Trigger buttons marked L and R at the top of your Controller to control the punches. These buttons give you faster finger action. (L Trigger = Y Button. R Trigger = A Button)

## SUPERPUNCH...

Press **SELECT (or B BUTTON)** to deliver the Superpunch to your opponent. Superpunches are earned by striking your opponent with one of several combinations of punches. They are indicated by red boxing gloves in the upper left-hand corner of the fighting screen. **Hint:** Used at the right moment, a **SUPERPUNCH** can have a devastating effect on your opponent.

## REFEREE'S COUNT...

When a knockdown is scored the boxer will have until the count of 10, from the referee, to get up (see RECOVERY) and continue the fight.

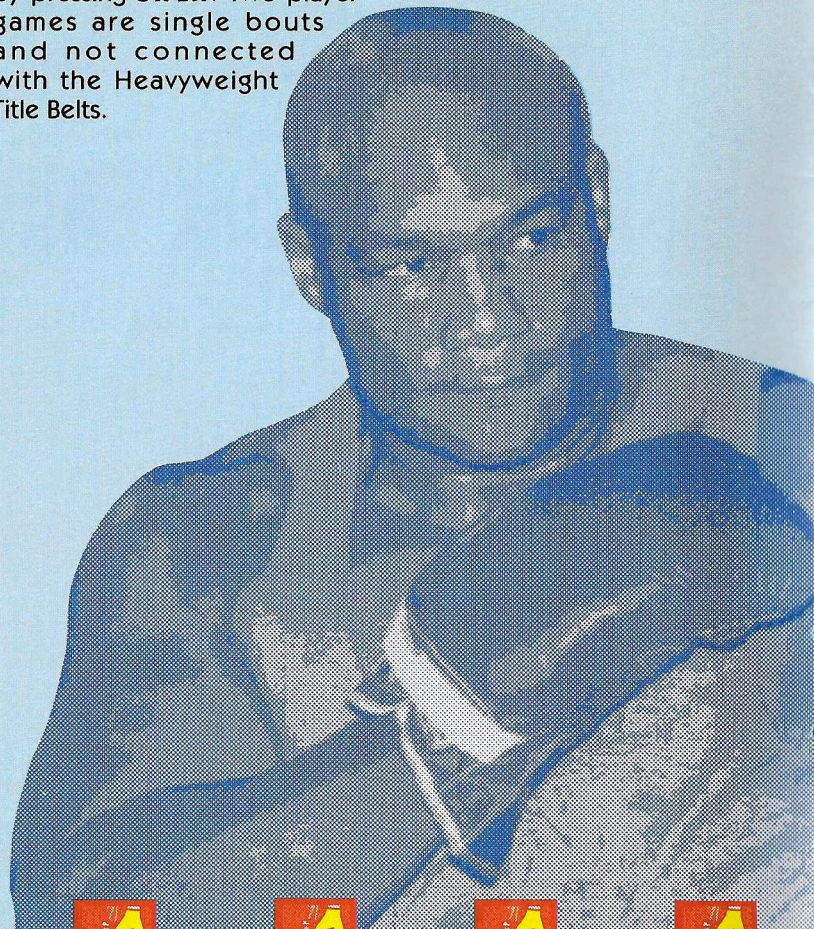
## RECOVERY...

When your opponent knocks you down, you **MUST** act quickly by repeatedly hitting the **Y and A** buttons or the **L and R** triggers on the top of your controller, in order to get up from the canvas and stay in the bout.

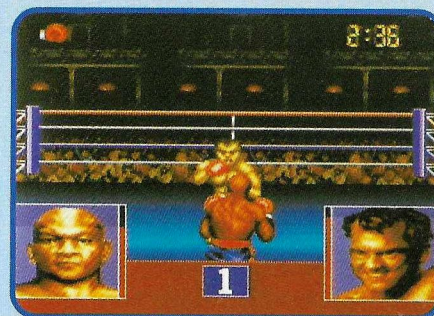


# TWO PLAYER GAME

In a **TWO PLAYER** game, player 1 controls George Foreman. After choosing the **TWO PLAYER GAME** selection from the option screen, Player 2 can select the fighter of his choice by using the **LEFT** and **RIGHT** arrows on the Fighter Profile screens and choose by pressing **START**. Two player games are single bouts and not connected with the Heavyweight Title Belts.



# THE MAIN EVENT



## DAMAGE METERS...

The boxers' faces in the bottom corners of the screen are the Damage Meters and indicate how badly your fighter is hurt and how much damage your opponent has sustained. The more severe the damage a boxer sustains, the more his box shades over, twinkling when the boxer is in real trouble. Keeping an eye on the damage helps you determine who is ahead or more susceptible to a **KNOCKDOWN** or **KNOCK-OUT**.

## TIME...

Located in the top-right of the screen, you will find the official time clock. It shows the time remaining in the round. Each round is three minutes long.

## ROUND...

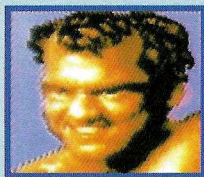
Displayed in the lower-center of the screen is the current Round number of the fight. There are only three rounds to each bout so get right to it! Don't save your best stuff for the later rounds.

## SUPERPUNCHES...

If you've trained properly you'll always know to find your Superpunches in the upper left-hand corner of the fighting screen.

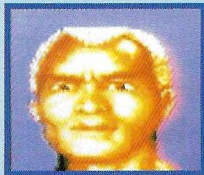


# THE COMPETITION



## Lorenzo "Bullet" Luciano

**Profile:** A veteran journeyman in the boxing world. Nicknamed "Bullet" for his lightning quick jabs and fast footwork. A tough, keen boxer who's been around.



## Tommy "Tornado" Collins

**Profile:** Making first appearance since receiving severe punishment in his last fight. Tommy is determined to prove the critics wrong and show that he's a quality fighter.



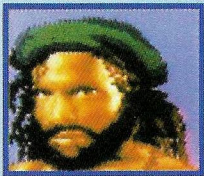
## Renko "The Boss" Fujioka

**Profile:** Young unorthodox fighter from the Far East who had a brilliant international amateur career. He has good hand speed but up to now has lacked knockout power.



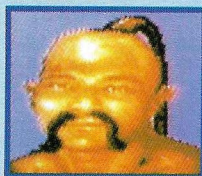
## Sonny Joe Duker

**Profile:** Not considered to be one of the greats in the heavyweight division. But like anyone his size he can put you down with one lucky punch.



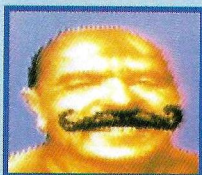
## "Earthquake" Harley

**Profile:** No one knows whether he got the nickname. "Earthquake" because of the power he possesses or because he's simply cracked. Watch out...



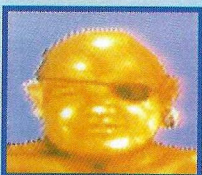
## "Terrible" Turak

**Profile:** Turak used to be a professional wrestler but found it wasn't satisfying enough. He likes to knockout his opponents as his record shows, not just pin them.



## Lance "The Sheik" Borque

**Profile:** Lance is a real veteran of the sport who has fought all the great ones. Over the years he has developed a real mean temper which usually peaks when he's losing.



## Eddy "The Pirate" Preston

**Profile:** "The Pirate" isn't much for small talk. He usually lets his fists speak for him. He's a tough, well trained boxer with his eye on the championship.



## "Beautiful" Bobby Crane

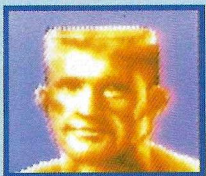
**Profile:** Bobby is the pretty boy of heavyweight boxing. He's a successful model and actor who needs to keep his good looks. Don't damage his face he'll get real mad.



## "Crazy" Miguel Valdez

**Profile:** Miguel comes from a family of circus trapeze artists. They say he also does some crazy stunts in the air. So watch out for him in the ring.





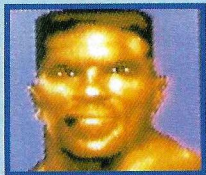
### **"Irish" Tommy Morton**

**Profile:** A seasoned boxer who fought his way out of the pubs in Ireland, Tommy has learned not to give in to anyone. It's usually his opponents who end up face down.



### **Tyrone "Madman" Mosely**

**Profile:** Just as his nickname indicates, Tyrone is a real crazy character capable of doing anything at any time.



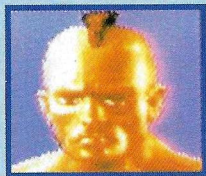
### **Larry "The Surgeon" Scott**

**Profile:** Not only did he earn his nickname because of his surgical disposal of his opponents, but also because his cuts like a knife.



### **Ray "The Iceman" Armstrong**

**Profile:** They call him "The Iceman" because he shows no emotion or pain and he's cold and calculated in the ring. Ray is one of the best tactical boxers you'll come across.



### **Richie "Mohawk" Morris**

**Profile:** It's been quite a while since "Mohawk" tasted defeat and he doesn't plan on adding it back into his diet anytime soon.

# THE WINNER AND NEW CHAMPION

**KNOCKOUTS:** Knock down your opponent 4 times in a fight and you win the bout.

**TECHNICAL KNOCKOUTS:** Knock down your opponent 3 times in a given ROUND to win the BOUT.

**WINNING BY DECISION:** The winner of the 3 ROUNDS in terms of punches landed and overall command of those rounds, wins by decision. A **JUDGE'S DECISION** will take place if both boxers go the full 3 ROUNDS.



# DEFEAT

If your opponent knocks you out **3 times in a ROUND**, he wins the BOUT.

If your opponent knocks you down **4 times in a given FIGHT**, he wins the BOUT.

Your opponent wins by decision if he obtains a superior overall number of points from **KNOCKOUTS, TECHNICAL KNOCKOUTS, and DAMAGE** done to you.

If you cannot successfully get Foreman up from a knockdown, by repeatedly pressing the **Y** and **A** buttons (or **L** and **R** triggers), you lose the BOUT.

**Note: Lose twice to the same boxer and the game will end.**

# REMATCH

If you lose a fight, you must fight the last opponent that you've beaten. If you lose that fight, the game is over. Try starting over and begin looking for a new trainer.

# WINNING THE CHAMPIONSHIP BELT

You'll have to defeat all pretenders and contenders in three different professional boxing circuits to become the first champion to win the coveted Triple Crown of heavyweight boxing represented by the International Championship Belt.

**WIN AGAINST ALL TOP-RANKED HEAVYWEIGHT CONTENDERS AND BE THE INDISPUTED HEAVYWEIGHT CHAMPION OF THE WORLD!**

# THE FOREMAN COMEBACK

George Foreman is flying high on the comeback trail! Pumped up and in shape, the Texan goliath of boxing is facing high-ranked contenders for the Heavyweight throne. In his brutal winning battle against Alex Stewart, Foreman proved the seriousness of his relentless drive toward the Title. He will not back down! Focused with the concentration of an experienced champion, it will be tough for any boxer to go the distance against George Foreman. You're calling the shots from ringside. You know you can win! With careful strategy, the right combinations, and the right moves, you can take on all contenders for the Heavyweight Championship Title. Your opponents are determined. They're younger fighters with sharp fighting technique, but George Foreman and you will bring them down for the count, one by one! The crowd is excited! The referee is ready. There's the bell.



## 90-DAY LIMITED WARRANTY

### Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD. ("ACCLAIM") warrants to the original consumer purchaser that the Super Nintendo Game Pak ("Pak") shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day limited warranty period, ACCLAIM will repair or replace the defective Pak, at its option, free of charge.

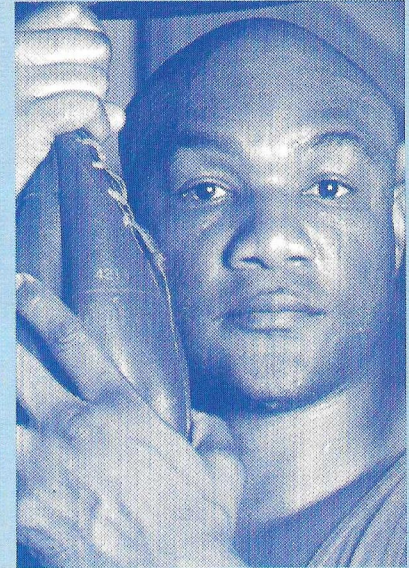
To receive this warranty service, return the Pak postage prepaid, insured, and with proof of the date of purchase to:

**ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.**  
**4 Walcote Place**  
**Winchester, Hants.**  
**SO23 9AP England**  
**Tel: (0962) 877788**

Paks returned without proof of the date of purchase or after the 90-day limited warranty period will, at the option of ACCLAIM, be repaired at the service charge then in effect for out-of-warranty repair. Call (0962) 877788 for the amount of this charge. (Repair done after acceptance of the quotation.) Payments must be paid by cheque or money order, payable to ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.

This warranty shall not apply if the Pak has been damaged by negligence, accident, abuse or modification subsequent to purchase. This warranty does not interfere with your statutory rights. For all information on this Game Pak or other SNES Game Paks, Call the Nintendo "Hotline" at (0962) 877788.

"Big" George Foreman ist wieder da! Nach einer Pause von zehn Jahren, ist der ehemalige Schwergewichtsmeister wieder auf dem Weg den Titel zurückzuholen! Der Riese aus Texas hat in den letzten vier Jahren 26 von 27 Kämpfen gewonnen. Der 43 Jahre alte Foreman schickte zuerst Steve Zouski in einem Vierrundenkampf zu Boden und bestätigte seine Meisterschaftsnominierung, mit beeindruckenden Siegen über Gerry Cooney und Adilson Rodriguez. Der 120 kg schwere Riese George hat einen unglaublichen Rekord von 71 Siegen und nur 3 Niederlagen. Foreman begann seine Karriere 1969 nachdem er 1968 eine Goldmedaille bei den Olympischen Spielen gewann. Er erwarb sich schnell einen Ruf als Kämpfer mit einer unglaublichen Schlagkraft, er gewann 37 Mal hintereinander, 34 davon durch K.O. bis er auf den amtierenden Schwergewichtsmeister Joe Frazier traf. Im Jahre 1973, mit 25 Jahren, gewann er



den Schwergewichtsmeistertitel durch K.O. von Frazier. Er verlor ihn aber 1974 wieder an Muhammad Ali. Jetzt, älter und erfahrener, legt Foreman die Konzentration und die bestechende Professionalität eines Veteranen an den Tag. In seinem letzten Kampf, gegen Alex Stewart, tauschten beide Boxer zerreiende Schläge aus, aber Foremans einzigartige Ausdauer lieen ihn die brutalen zehn Runden gegen den jüngerer Stewart bestehen. Foreman kam, um zu "Kämpfen" und zu "Gewinnen". Er hat gewonnen. Achtzehn Jahre nach dem er den Meisterschaftsgürtel gewann, ist die Kampfmaschine mit dem unstillbaren Hunger nach Siegen, Ruhm und Nahrung wieder auf dem Weg zum Meisterschaftstitel. Und es scheint, als könnte nichts Foreman stoppen !

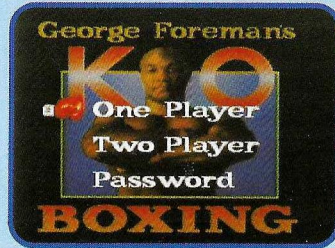
# SPIELVORBEREITUNG

1. Versichere Dich, daß das Super Nintendo Entertainment System Grundgerät ausgeschaltet ist.
2. Lege die Spielkassette, wie in der Gebrauchsanweisung für das Super Nintendo Entertainment System beschrieben, ein.
3. Schalte nun das Gerät ein.

**Bemerkung:** Denke daran, daß George Foremann's KO Boxing von einem oder zwei Spielern gespielt werden kann.

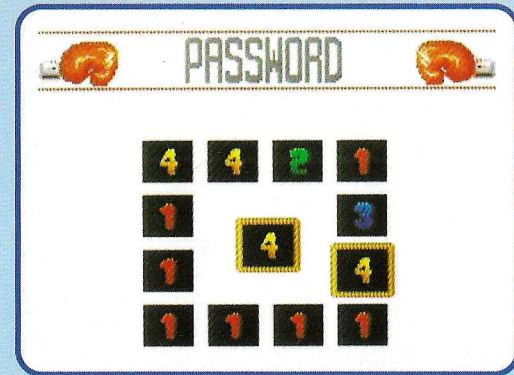
# VOR DEM KAMPF

Drücke **TASTE START** wenn Du die Titel Grafik siehst. Danach erscheint die Optionsgrafik. Du kannst jetzt zwischen dem "ONE PLAYER" (Du spielst alleine) oder dem "TWO PLAYER" (Ihr spielt zu zweit) Modus entscheiden. Mit dem Passwort Modus kannst Du Deine Jagd nach dem Titel dort fortsetzen, wo Du das letzte Mal aufgehört hast. Drücke nach **OBEN** oder nach **UNTEN** auf Deinem STEUERKREUZ um zwischen den verschiedenen Optionen zu wählen. Drücke **START**, wenn Du Dich entschieden hast.



**Bemerkung:** Bevor Du Dich für den TWO PLAYER Modus entscheidest, vergewissere Dich, daß Du zwei Controller an Deinem Super Nintendo Entertainment System angeschlossen hast.

# PASSWORT



Du erhältst ein Passwort, nachdem Du einen Meisterschaftsgürtel gewonnen hast. Vergiß nicht Dir das Passwort aufzuschreiben. Das Passwort ermöglicht Dir Deine Jagd nach dem Titel an der Stelle fortzusetzen, an der Du bei Deinem Letzen Spiel aufgehört hast.

Du wählst die Passwort Funktion auf der Optionsgrafik wenn Du mit Deinem STEUERKREUZ nach **UNTEN** drückst und dann **START** drückst. Danach erscheint der Passwort- Bildschirm. Auf Deinem Bildschirm erscheinen 12 Quadrate, mit Nummern und einem leeren Quadrat in der Mitte.

Benutze die **STEUERKREUZ** Pfeile, um das Quadrat auszuwählen, in das die erste Nummer Deines Passworts soll. Drücke auf Deinem **STEUERKREUZ** nach **LINKS** und **RECHTS** um die Nummer in dem mittleren Quadrat zu wechseln, bis Du die Nummer gefunden hast, die Du in dem Äußeren plazieren willst. Mit der **B TASTE** bestätigst Du diese Eingabe.

Wiederhole diesen Vorgang solange, bis Du alle Nummern Deines Passworts in die Quadrate eingetragen hast. Wenn Du Dein Passwort vollständig eingetragen hast, drücke die **TASTE START** und Dein Spiel geht an der Stelle weiter, an der Du aufgehört hast.



# DER KAMPF BEGINNT

**Tip:** Mache Dich zuerst mit den Funktionen des Controllers vertraut, bevor Du mit dem Kampf beginnst.

## STEUERKREUZ

Bewegt Deinen Boxer von links nach rechts. Steuert aber auch Deine Schläge und ermöglicht Dir zu blocken.

## SELECT

(auch TASTE B) Ermöglicht Dir Deine gesammelten Superpunches auszuteilen.

## START

Startet den Kampf. (Aktiviert auch die Pause Funktion)

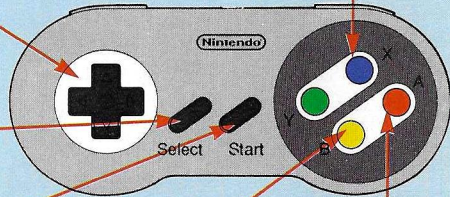
## TASTE B

(auch TASTE SELECT) Teilt einen Superpunch aus.

## TASTE A

(auch die TASTE RECHTS) Rechter Haken.

TASTE Y  
(auch die TASTE X)

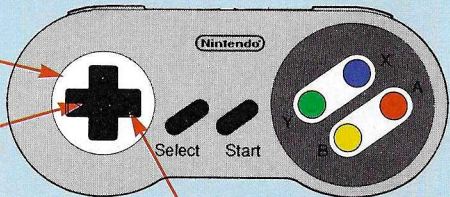


**ZIEL DES SPIELS...** Alle Schwergewichtskämpfer zu besiegen, alle drei Meisterschaftsgürtel zu gewinnen und Schwergewichtsweltmeister zu werden !

# BOX BEWEGUNGEN

Benutze Dein STEUERKREUZ um Deinem Gegner auszuweichen.

Weiche Deinem Gegner nach LINKS aus.



Blockt den Schlag Deines Gegners

# SCHLAGEN, BLOCKEN & RÜCKZUG

**TASTE Y ...** Schlag mit Links

**TASTE A ...** Schlag mit Rechts

**TASTE B ...** Superpunch

**NACH OBEN mit TASTE Y ...** Linker Haken

**NACH OBEN mit TASTE A ...** Rechter Haken

**NACH UNTEN ...** Blockt den Schlag Deines Gegners

# SUPERPUNCH...

Mit der richtigen Kombination von Schlägen gegen Deinen Gegner, erhältst Du einen Superpunch. Jeder Superpunch, den Du bekommst, wird auf Deiner Superpunch Anzeige unten links auf der Anzeige vermerkt. Für jeden Superpunch leuchtet ein roter Boxhandschuh in der Anzeige auf. Drücke SELECT, um einen der Superpunches auszuteilen.

**Tip:** Ein Superpunch kann sehr großen Schaden anrichten wenn Du ihn zur richtigen Zeit austeilst.

# COUNT...

Auszählen. Wenn einer der Kämpfer zu Boden geht wird er ausgezählt. Der Kämpfer muß wieder auf den Beinen stehen bevor die Anzeige auf zehn steht.

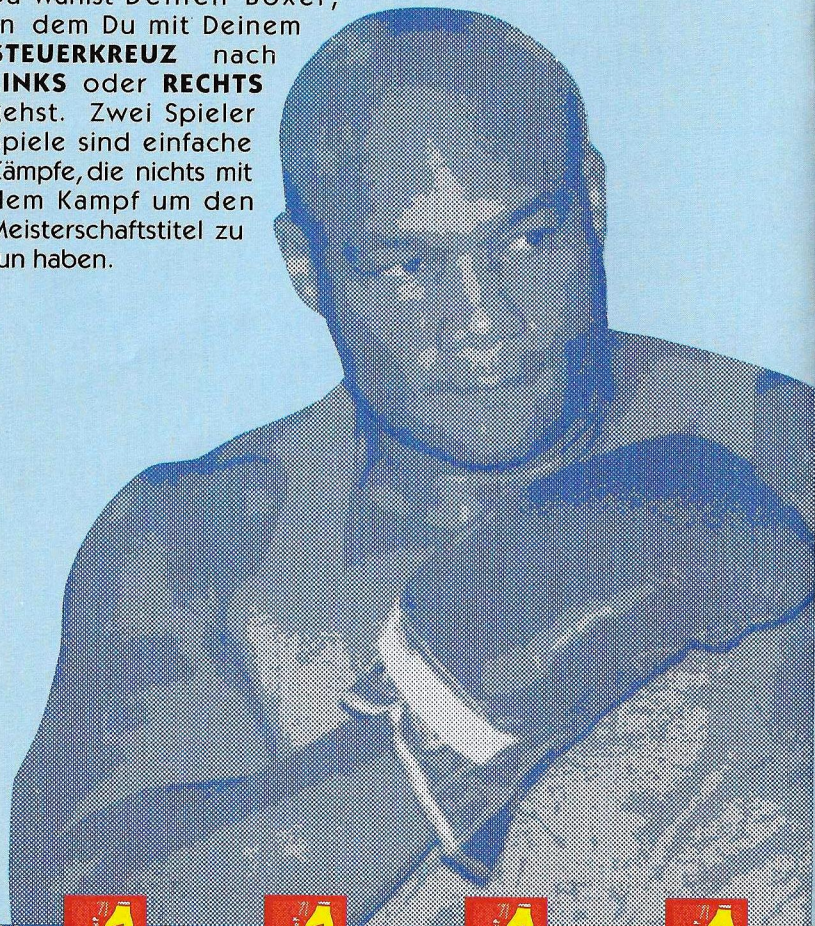
# DER KAMPF MUß WEITERGEHEN...

Wenn Dein Gegner Dich zu Boden schickt, mußst Du schnell handeln. Drücke die TASTEN A und B oder LINKS und RECHTS in schneller Reihenfolge um wieder von der Matte aufzustehen und den Kampf fortzusetzen.

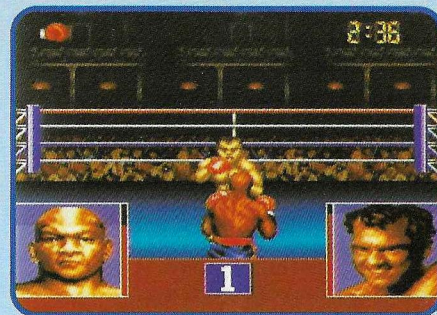


# ZWEI SPIELER SPIEL

In einem **ZWEI SPIELER** Spiel, kontrolliert Spieler Eins George Foreman. Nachdem Du den **TWO PLAYER** Modus auf der Optionsgrafik gewählt hast erscheint die Kämpfer Auswahl Grafik. Dann kann der Zweite Spieler einen Boxer seiner Wahl aussuchen. Du wählst Deinen Boxer, in dem Du mit Deinem **STEUERKREUZ** nach **LINKS** oder **RECHTS** gehst. Zwei Spieler Spiele sind einfache Kämpfe, die nichts mit dem Kampf um den Meisterschaftstitel zu tun haben.



# DER KAMPF



## DAMAGE METERS...

Der Schadenspegel befindet sich in der unteren Ecke der Anzeige. Je mehr Schläge die Boxer einstecken müssen, desto tiefer fällt der Schadenspegel nach unten. Je mehr Schaden die Boxer einstecken müssen, desto dunkler wird ihre Schadensanzeige. Die Anzeige blinkt, wenn der Kämpfer in wirkliche Schwierigkeiten kommt. Wenn die Kraftreserven eines der Boxer aufgebraucht sind, geht er K.O.. Beobachte die Pegel, um festzustellen, wie der Kampf läuft.

## TIME...

Zeit. Oben Rechts auf der Anzeige findest Du die offizielle Kampfzeit. Sie zeigt, wieviel Zeit Dir noch in dieser Runde verbleibt. Jede Runde ist drei Minuten lang.

## ROUND...

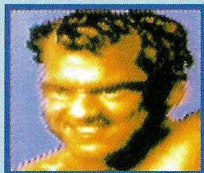
Runde. Die Nummer der Runde, die Ihr gerade kämpft, ist unten links in der Mitte der Anzeige zu sehen. Jeder Kampf hat nur drei Runden. Ihr müßt Euch also beeilen und nicht das Beste bis zum Schluß aufsparen !

## SUPERPUNCHES...

Superschläge. Wenn Ihr gut trainiert habt und gute Schlagkombinationen austeilst, wird das als Superpunch gezählt. Die Anzahl der Superpunches könnt Ihr oben links auf der Anzeige ablesen.



# DEINE GEGNER



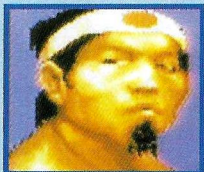
## **Lorenzo "Bullet" Luciano**

Ein erfahrener Reisender in der Welt des Boxsports. Seine schnellen Geraden und seine schnelle Beinarbeit gaben ihm den Spitznamen "Bullet" (Pistolen Kugel). Ein harter, schlauer Boxer, der viele Kämpfe hinter sich gebracht hat.



## **Tommy "Tornado" Collins**

Sein erster Auftritt, nachdem er in seinem letzten Kampf eine schwere Niederlage einstecken mußte. Tommy wird seine Kritiker Lügen strafen und beweisen, daß er ein guter Boxer ist.



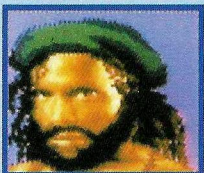
## **Renko "The Boss" Fujioka**

Ein junger unorthodoxer Kämpfer aus dem fernen Orient. Seine internationale Amateurkarriere verhalf ihm zu einer schnellen Hand, es fehlt ihm allerdings noch an Schlagkraft.



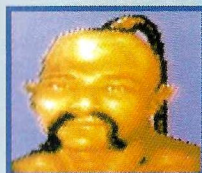
## **Sonny Joe Dukas**

Er gilt nicht als einer der größten in seiner Schwergewichtsklasse, aber wie jeder mit einer Größe wie er, kann er Dich mit einem Schlag zu Boden schicken.



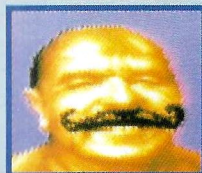
## **"Earthquake" Harley**

Keiner weiß, ob er seinen Spitznamen "Erdbeben" für seine Kraft, oder sein etwas verschobenes Hirn bekommen hat. Pass auf!



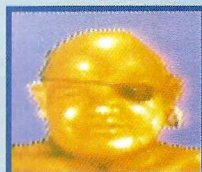
## **"Terrible" Turak**

Turak war früher professioneller Catcher, bis ihm das Catchen zu langweilig war und er Boxer wurde. Seine Spezialität ist es, seine Gegner K.O. zu schlagen.



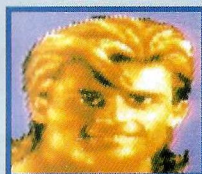
## **Lance "The Sheik" Borque**

Lance ist ein echter Box Veteran, der gegen alle Größen gekämpft hat. Im Laufe der Jahre hat er ein Temperament entwickelt, das erst zur Geltung kommt, wenn er zu verlierendroht.



## **Eddy "The Pirate" Preston**

Über den "Piraten" gibt es nicht viel zu sagen. Normalerweise läßt er seine Fäuste sprechen. Er ist ein harter, gut trainierter Boxer der mit seinem Auge auf den Meisterschaftstitel schießt.



## **"Beautiful" Bobby Crane**

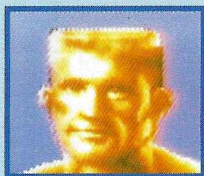
Bobby ist der Schönling der Schwergewichtsboxer. Er ist ein erfolgreicher Schauspieler und Fotomodell der mit seinem guten Aussehen viel Geld verdient. Beschädige sein Gesicht nicht, er wird wirklich sehr böse!



## **"Crazy" Miguel Valdez**

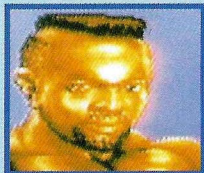
Miguel kommt aus einer Familie von Zirkus Artisten. Man sagt, er beherrscht sogar einige Tricksprünge in der Luft. Achte also auf seine Bewegungen im Ring.





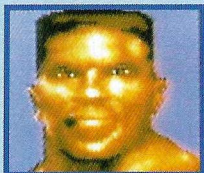
### “ Irish ” Tommy Morton

Ein abgehärteter Boxer, der sich aus irischen Pubs an die Spitze gekämpft hat. Tommy hat gelernt, niemandem zu trauen. Normalerweise sind es seine Gegner, die am Ende des Kampfes mit dem Gesicht auf dem Boden liegen.



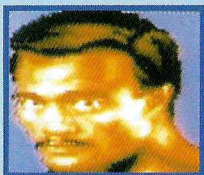
### Tyrone “ Madman ” Mosely

Wie sein Spitzname schon verrät, ist er ein “ Verrückter ”, der nicht verantwortlich ist, für das was er tut.



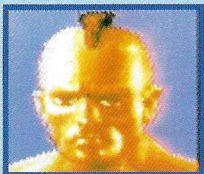
### Larry “ The Surgeon ” Scott

Er bekam seinen Spitznamen nicht nur für seine “chirurgische” Art seine Gegner zu beseitigen, sondern auch, weil seine Schläge messerscharf sind.



### Ray “ The Iceman ” Armstrong

Man nennt ihn den “Eismann”, weil er keine Gefühle und keinen Schmerz zeigt. Im Ring ist er kalt und berechnend. Ray ist einer der besten taktischen Boxer, die Dir begegnen werden.



### “ Mohawk ” Morris

Es ist lange her, seit Richie einen Verlust einstecken mußte und er ist nicht bereit, sich mit dem Gedanken anzufreunden, einen erneuten Verlust mit sich herumzutragen.

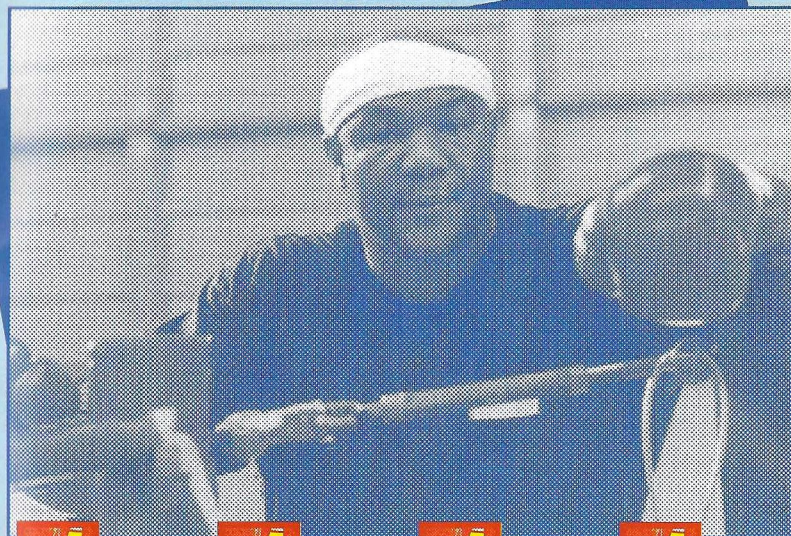
# DER GEWINNER UND DER NEUE CHAMPION

**K.O.:** Bringe Deinen Gegner viermal in einem Kampf zu Boden und Du hast den Kampf gewonnen.

**TECHNISCHE K.O.'S:** Wenn Du deinen Gegner drei Mal in einer Runde zu Boden bringst, hast Du gewonnen.

## GEWINNEN NACH SCHIEDSRICHTER ENTSCHEID:

Der Kämpfer der nach drei Runden am meisten Schläge gelandet hat und der den besten Gesamteindruck macht, gewinnt durch Schiedsrichter Entscheid. Der Schiedsrichter entscheidet nur, wenn der Kampf über volle drei Runden geht.



# VERLIEREN

Wenn Dein Gegner Dich **dreimal pro Runde** K.O. schlägt, hat er gewonnen.

Wenn Dein Gegner Dich **viermal pro Kampf** K.O. schlägt, hat er gewonnen.

Dein Gegner gewinnt den Kampf, wenn er mehr Punkte als Du bekommen hat. Er bekommt diese Punkte für K.O.'S, technische K.O.'S und Schaden, den er an Dich austeilt.

Wenn Du Foreman nicht schnell genug wieder hoch bekommst, wenn Du **Y** und **A** drückst.

**Bemerkung: Wenn Du zweimal gegen den gleichen Boxer verlierst, hört der Kampf auf.**

# WIEDERHOLUNGSKÄMPFE

Wenn Du einen Kampf verlierst, mußt Du den letzten von Dir gewonnenen Kampf wiederholen. Wenn Du auch diesen Kampf verlierst, ist das Spiel vorbei.

# DEN MEISTERSCHAFTSGÜRTEL GEWINNEN

Du mußt alle Anwärter auf den Meisterschaftstitel in drei professionellen Box Runden besiegen, um den begehrten Schwergewichtsmeisterschaftsgürtel zu bekommen.

**BESIEGE ALLE DEINE SCHWERGEWICHTIGEN MITSTREITER UND WERDE DER "UNBESTREITBARE Schwergewichtsweltmeister" !**

# DAS FOREMAN COMEBACK

Mit 43 Jahren ist Foreman der Favorit bei Millionen von Fans. Er posiert mit seinem gut genährten Gesicht und einem Hamburger vor der Kamera. Er gibt jedem ein Autogramm der ihn darum bittet. Er ist der Held des Box-rings, fair und großzügig zu seinen Gegnern die ihm gegenüber stehen. Nach seinem Sieg über Alex Stewart sagte George, daß er verletzt wurde, weil er Angst hatte " den Jungen " zu verletzen. Sein Haken ist legendär und sein Drang, den Schwergewichtstitel noch einmal zu erlangen unstillbar. Du besteigst den Ring zusammen mit Foreman, wählst die Strategie und schlägst die Gegner aus dem Ring, die zwischen Euch und dem Titel stehen. Es bedarf guter Beinarbeit und gekonnter Bewegungen um diese jungen Mittstreiter zu besiegen. Aber Du und Foreman, Ihr habt die Fähigkeiten, Erfahrung und das Talent um Champion zu werden. Los Geht's ! Du hörst die Glocke. Der Kampf beginnt!



